2017

Mazeyar Rezaei

Functioneel Ontwerp

**Inhoud**

Inleiding 2

Samenvatting 2

Achtergrond 2

Doelstellingen 2

Over dit document 2

(Mobiele) Applicatie / Website 3

Scenario's 3

Structuur / Sitemaps 3

Functionaliteit per Pagina 4

Authenticatieproces 4

Openstaande Kwesties 5

Opmerkingen voor Design 6

Bijlage: Hulpmiddelen voor het schrijven van een FO 7

# Inleiding

ROC Ter AA is een onderwijs instelling die mensen opleid met het middelbaar beroeps onderwijs. Deze onderwijsinstelling heeft een mbo examencommissie. Deze commissie zit met het probleem dat de administratie van assessoren moeilijk te monitoren is.

Het idee is om ICT technieken in te zetten om d.m.v. een soort ‘tool’ dit probleem aan te pakken. Deze tool zal moeten ontwikkelt worden door een ontwikkelaar.

## Samenvatting

In een periode van 20 weken is een applicatie gerealiseerd gebaseerd op dit functioneel ontwerp. Deze applicatie beschikt over verschillende functionaliteiten. De applicatie beschikt verschillende talen. Sommige van deze talen zijn waren verplicht te gebruiken bij het ontwikkelen van deze applicatie.

De ontwikkelaar die de applicatie gerealiseerd heeft. Had voor deze ontwikkeling al een grote kennis betreft programmeren. Zo is in deze applicatie Laravel geïmplementeerd als technische basis. Dit is gedaan om efficiënter te vooruit te kunnen. Maar ook om sneller voortgang te tonen doordat met Laravel een hoger tempo vereist is.

Programeer keuzes hebben plaatsgevonden in gevallen om de applicatie vloeiender te laten werken, maar ook om de code overzichtelijk te houden voor de eventuele opvolgende ontwikkelaar die met deze applicatie iets zal moeten aanpassen of toevoegen.

## Doelstellingen

Ontwikkel een gereedschap dat de mbo examencommissie van ROC Ter AA helpt hun werk efficiënter en makkelijker te doen. Hierbij horen de volgende doelstellingen.

1. Naar wat voor (inhoudelijk) resultaat wordt gestreefd?
2. Wat is het belang van het resultaat?

## Over dit document

Bij het lezen van dit document word van de lezer verwacht dat het technisch niveau betreft ICT termen hoog ligt. Dit document zal in technische wijzen omschrijven tot welke functionaliteiten de ontwikkelde applicatie beschikt.

# (Mobiele) Applicatie / Website

## Scenario's

**“***Een scenario is een beschrijving van de mogelijke ‘flow’ van de eindgebruiker door de website. Met behulp van scenario's krijgt de lezer een duidelijker beeld van de eindgebruiker en diens behoefte. Daarnaast geeft dit houvast voor de programmeurs, die de flow gaan bouwen. Deze scenario's kunnen worden ondersteund met flow diagrammen om deze nog inzichtelijker te maken.***”**

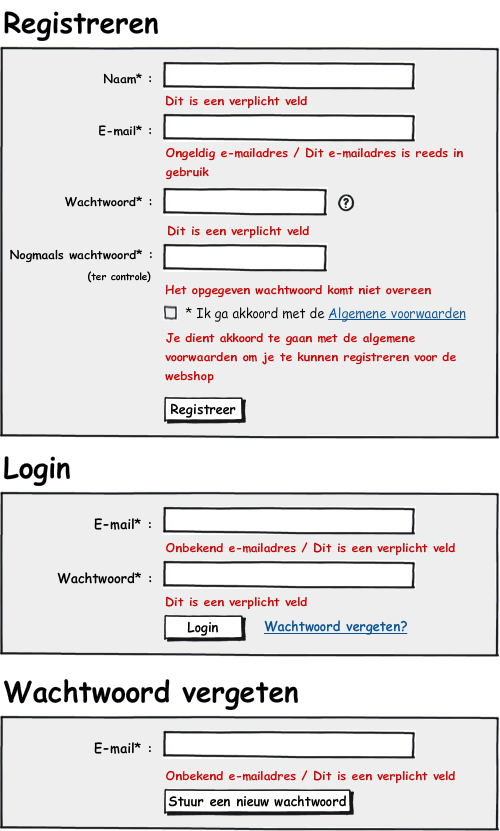
## Structuur / Sitemaps

**“***Dit overzicht van alle te ontwikkelen pagina’s binnen de website of applicatie zorgt er voor dat men een goed beeld krijgt van de omvang van het project. Vergeet hier vooral ook niet zaken als bijvoorbeeld een bedankpagina na een formulier.***”**

# Functionaliteit per Pagina

**“***Voor het uitwerken van de functionaliteiten per pagina worden vaak* [*wireframes*](http://www.burst-digital.com/nl/artikel/2009-11-25/wireframes-de-bouwtekening-van-een-website/) *gebruikt. Hieronder is het voorbeeld van het authenticatieproces uit het artikel verwerkt.***”**

## Authenticatieproces



**“***Een bezoeker kan de keuze maken tussen inloggen of registreren.  
  
Potentiële klanten klikken op Registreren en worden dan doorverwezen naar een pagina waar zij een aantal gegevens invullen om hun account aan te maken.  
  
Klanten die al in het bezit zijn van een account, kunnen inloggen met hun e-mailadres en wachtwoord. Is een klant zijn wachtwoord vergeten, dan kan hij klikken op de link 'Wachtwoord vergeten?' om een nieuw wachtwoord aan te vragen. Het nieuwe wachtwoord wordt per e-mail verstuurd.****Opmerking voor design:*** *Houd bij het ontwerpen van de schermen rekening met de weergave van mogelijke foutmeldingen, in verband met de hoogte van het scherm.****Opmerking voor techniek:*** *Als een gebruiker op het vraagteken-icoontje klikt, opent een pop-up met tips om een goed wachtwoord op te stellen.***”**

# Openstaande Kwesties

**“***Het schrijven van een eerste versie van het Functioneel Ontwerp zal altijd vragen oproepen. Een opdrachtgever kan bijvoorbeeld bedacht hebben dat hij een webshop wil ontwikkelen en levert daarvoor een aantal gegevens aan. Tijdens het ontwerpen van de wireframes kan de schrijver van het FO er bijvoorbeeld op stuiten dat hij niet weet hoe de opdrachtgever de artikelen gaat verzenden, welke kosten daarvoor gehanteerd moeten worden, en op welke manier(en) klanten bij voorkeur kunnen betalen?  
  
Verzamel daarom alle openstaande kwesties in een apart hoofdstuk en vermeld erbij voor welke partij(en) de betreffende kwesties zijn. Zo wordt voorkomen dat de partijen de openstaande kwesties zelf uit het document moeten filteren.  
  
De opdrachtgever kan naar aanleiding van het FO met nieuwe wensen of vragen komen. Het kan daarom handig zijn om ook een hoofdstuk met Beantwoorde kwesties op te nemen in het FO.***”**

# Opmerkingen voor Design

**“***Hetzelfde geldt voor de opmerkingen voor de partij(en) die de vormgeving en de techniek van de website op zich nemen. Vermeld ze bij de betreffende schermen, maar verzamel ze ook in een apart hoofdstuk, zodat ze snel terug te vinden zijn.***”**

# Bijlage: Hulpmiddelen voor het schrijven van een FO

**Tips**

* Zorg dat alle stakeholders altijd de laatste versie van het FO in hun bezit hebben.
* Vinden er onverhoopt toch nog wijzigingen plaats in de website, terwijl de bouw ervan al begonnen is, verwerk deze dan toch nog in het FO en stel de stakeholders op de hoogte van de nieuwe versie.
* Probeer duidelijk aan te geven wat er nieuw is bij bepaalde versies, zodat men niet alles hoeft te doorzoeken.
* Ieder webproject is anders. Bepaal bij het werken vanuit een FO template bij ieder nieuw project welke hoofdstukken juist voor dat project relevant zijn en welke niet.
* Herzien, herzien, herzien! Dit is zeer belangrijk om te voorkomen dat mogelijke valkuilen pas bij de vormgeving of het bouwen van de website boven komen drijven.
* Zorg daarnaast wel voor goede afspraken met de opdrachtgever, zodat het FO niet eindeloos door correctierondes blijft cirkelen.
* Geef ook duidelijk aan welke onderdelen niet meegenomen zijn in het FO, om discussie achteraf te voorkomen.

**Burst Artikelen**

* [Wireframes, de bouwtekening van een website](http://www.burst-digital.com/nl/artikel/2009-11-25/wireframes-de-bouwtekening-van-een-website/)
* [10 Usability tips voor iedere website](http://www.burst-digital.com/nl/artikel/2009-12-22/10-usability-tips-voor-iedere-website/)
* [Grid-Based Design voor het web](http://www.burst-digital.com/nl/artikel/2009-11-06/grid-based-design-voor-het-web/)
* [Ontwerpen voor het web](http://www.burst-digital.com/nl/artikel/2009-09-28/ontwerpen-voor-het-web/)
* [Photoshop template voor designers](http://www.burst-digital.com/nl/artikel/2009-09-25/photoshop-template-voor-designers/)

**Downloads**  
  
**Wireframes**

* [Wireframe stencil voor OnmiGraffle](http://jason.similarselection.org/omnigraffle/webwireframe.html)
* [Wireframe stencil voor Visio](http://looksgoodworkswell.blogspot.com/2005/11/visio-wireframe-toolkit-for-download.html)
* [Design Stencil Kit van Yahoo! (OmniGraffle, Visio, Illustrator & Photoshop)](http://developer.yahoo.com/ypatterns/wireframes/)

**Design**

* [Burst Photoshop Template - PNG](http://www.burst-digital.com/files/artikelen/photoshop/yes2web_photoshop_2009.png)
* [Burst Photoshop Template - PSD](http://www.burst-digital.com/files/artikelen/photoshop/yes2web_photoshop_2009.psd)